

# システム安定稼働を実現するための JavaVMメモリサイジング



**Cosminexus**  
コズミネクサス

2008年6月18日  
株式会社 日立製作所 ソフトウェア事業部  
第2AP基盤ソフト設計部  
中島 恵

## *Contents*

1. 安定したシステムを構築するために
2. GC(ガベージコレクション)とは
3. メモリサイジング
  3. 1 FullGC発生間隔の見積もり
  3. 2 Javaヒープサイズの見積もり
4. Cosminexus(コズミネクス)での取り組み
5. デモンストレーション

# 1

安定したシステムを構築するために

# 1. 安定したシステムを構築するために

Webシステムの安定性・堅牢性を高めるためには

Webシステムは、アプリケーションサーバおよびJavaによる  
開発生産性の向上によって、容易に構築が可能となった

→ 業務量ピーク時など、**性能上のトラブル**が後を絶たない

## ● システムの性能劣化につながる要因

1. CPUネック

2. メモリネック

3. バックエンドシステムによるネック

# 1. 安定したシステムを構築するために

## ● 性能設計の方針

### 1. CPUネットワーク

- ・性能要件を満たすCPU数にする
- ・適切な同時実行数を設定する

→マシンサイジング

→流量制御

### 2. メモリネットワーク

- ・性能要件を満たすメモリにする
- ・適切な同時実行数を設定する

→メモリサイジング

→流量制御

### 3. バックエンドシステム (DBサーバなど) のネットワーク

- ・バックエンドシステムの増強

# 1. 安定したシステムを構築するために

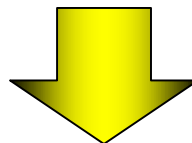
メモリサイズのトラブルで一番多い例:

- エンドユーザ数の増加に伴い、トランザクションも増加  
→GC多発によるレスポンス遅延 (スローダウン)

## これまでの対応

Javaの世界ではメモリ見積りは困難。

負荷テストをやってみないと分からない。



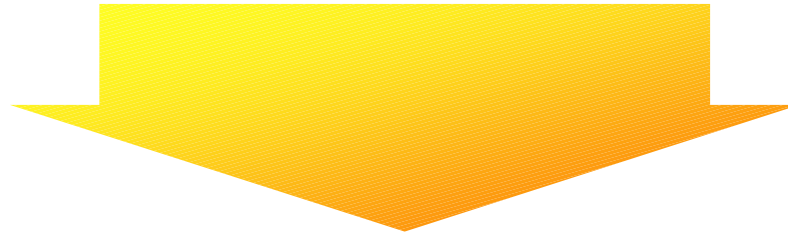
## これからの対応

性能単価が判れば、メモリ (GC発生頻度) による  
業務への影響度が見積もれる。

# 1. 安定したシステムを構築するために

・性能要件を満たすメモリにする

→メモリサイジング



JavaVMのメモリ管理の仕組み(ガベージコレクション)を理解することにより、効率的なメモリサイズの見積もりを行なうことが可能となる

# 2

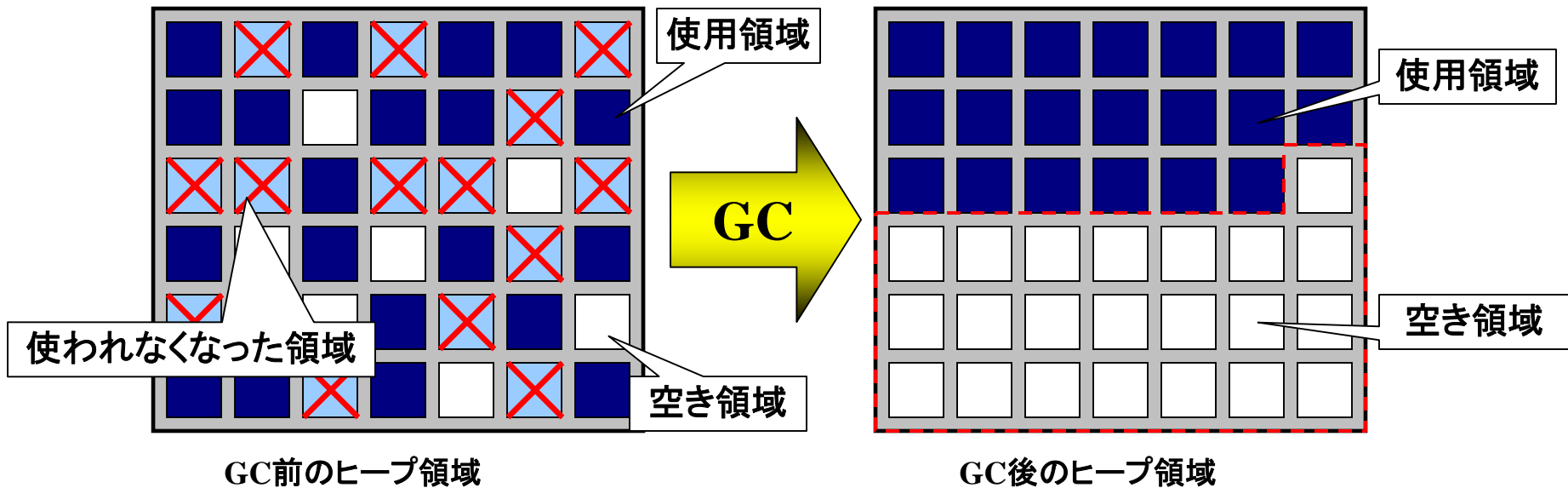
## GC(ガベージコレクション)とは



## 2. ガベージコレクションとは

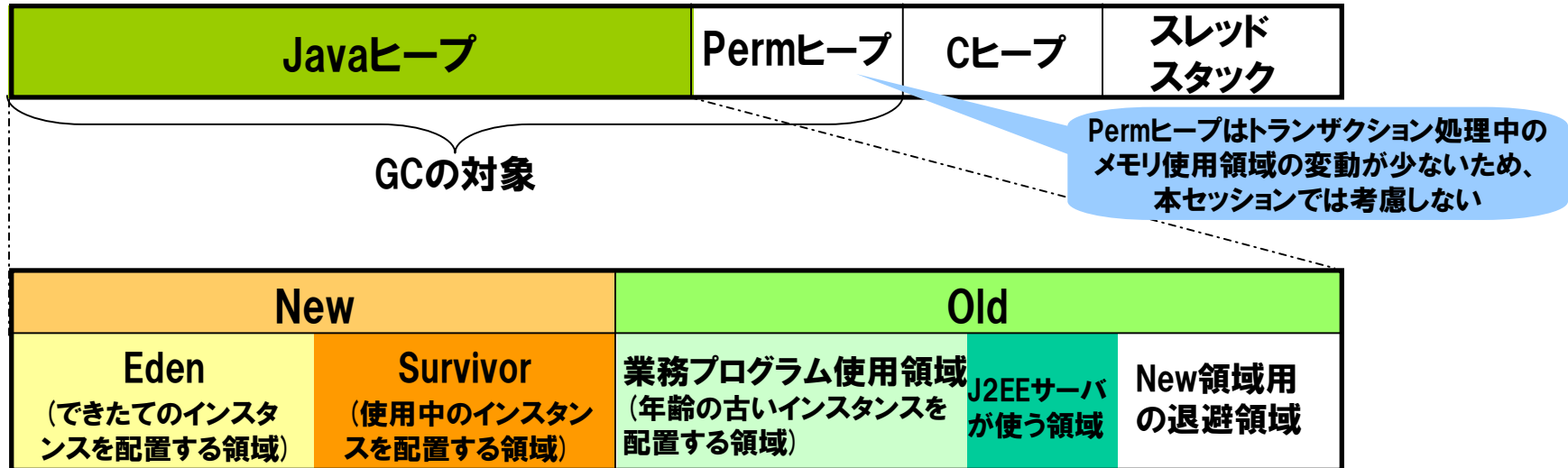
### ●ガベージコレクション (GC) とは...

JavaVMが管理するメモリ領域中の使用済みのメモリ領域を破棄し、  
空き領域を作ること



## 2. ガベージコレクションとは -Javaヒープとは-

### ●Javaプロセスのメモリの内訳



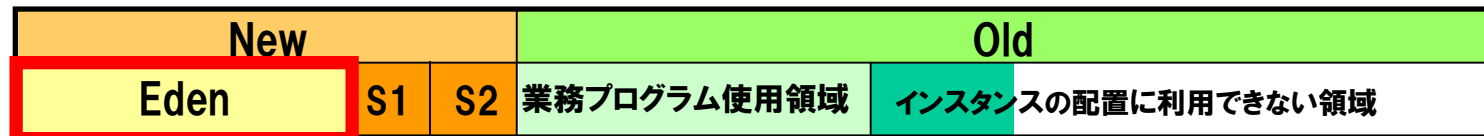
- Javaヒープ      Javaアプリケーションが使用するメモリ領域
- Permヒープ      クラスなどのメタ情報を格納する領域
- Cヒープ          JavaVMやCプログラムが使用するヒープ領域
- スレッドスタック      スレッドごとに保持するスタック領域

## 2. ガベージコレクションとは -CopyGCとFullGC-

### ● GCには2種類ある

CopyGC...New領域を対象に、使用済みのインスタンスを全て削除する

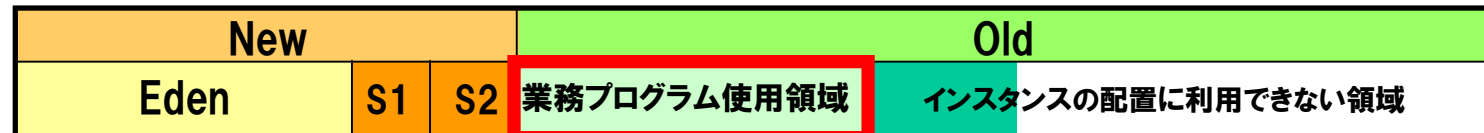
使用中のインスタンスは隣の領域へ移動する



Edenの領域がいっぱいになるとCopyGCが起こる

使用中のものは隣の領域へ

FullGC...全ての領域を対象に、使用済みのインスタンスを全て削除する



Oldの業務プログラム使用領域がいっぱいになるとFullGCが起こる

## 2. ガベージコレクションとは -GCの問題点-

### ● 2つのGCの比較

	範囲	発生タイミング	実行にかかる時間
CopyGC	New領域	Eden領域がいっぱいになった時	0.01~0.7秒
FullGC	全領域	Oldの業務プログラム使用領域がいっぱいになった時	<b>1秒~数十秒</b>

GCはメモリの空き容量を確保するために必要な処理

しかし、GCが発生すると、GC実行中は業務処理が停止する

・FullGCは特に時間がかかる

・Javaヒープのサイズにより実行にかかる時間は増加する

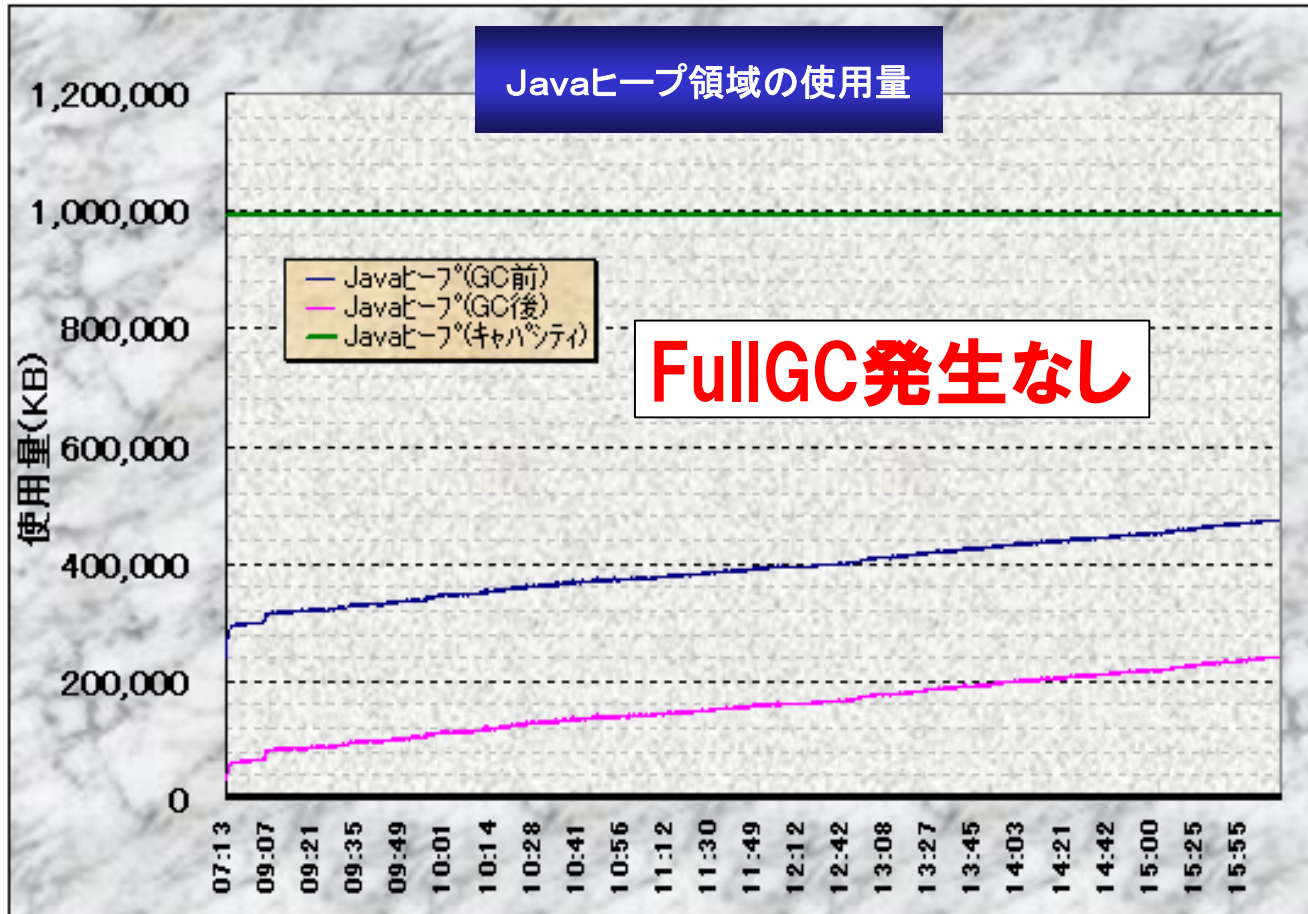
レスポンス遅延を防ぐためには、ピーク時間帯に許容できるFullGCの頻度を決め、必要なメモリサイズを確保することが重要

#### 設定例

FullGCの許容発生間隔

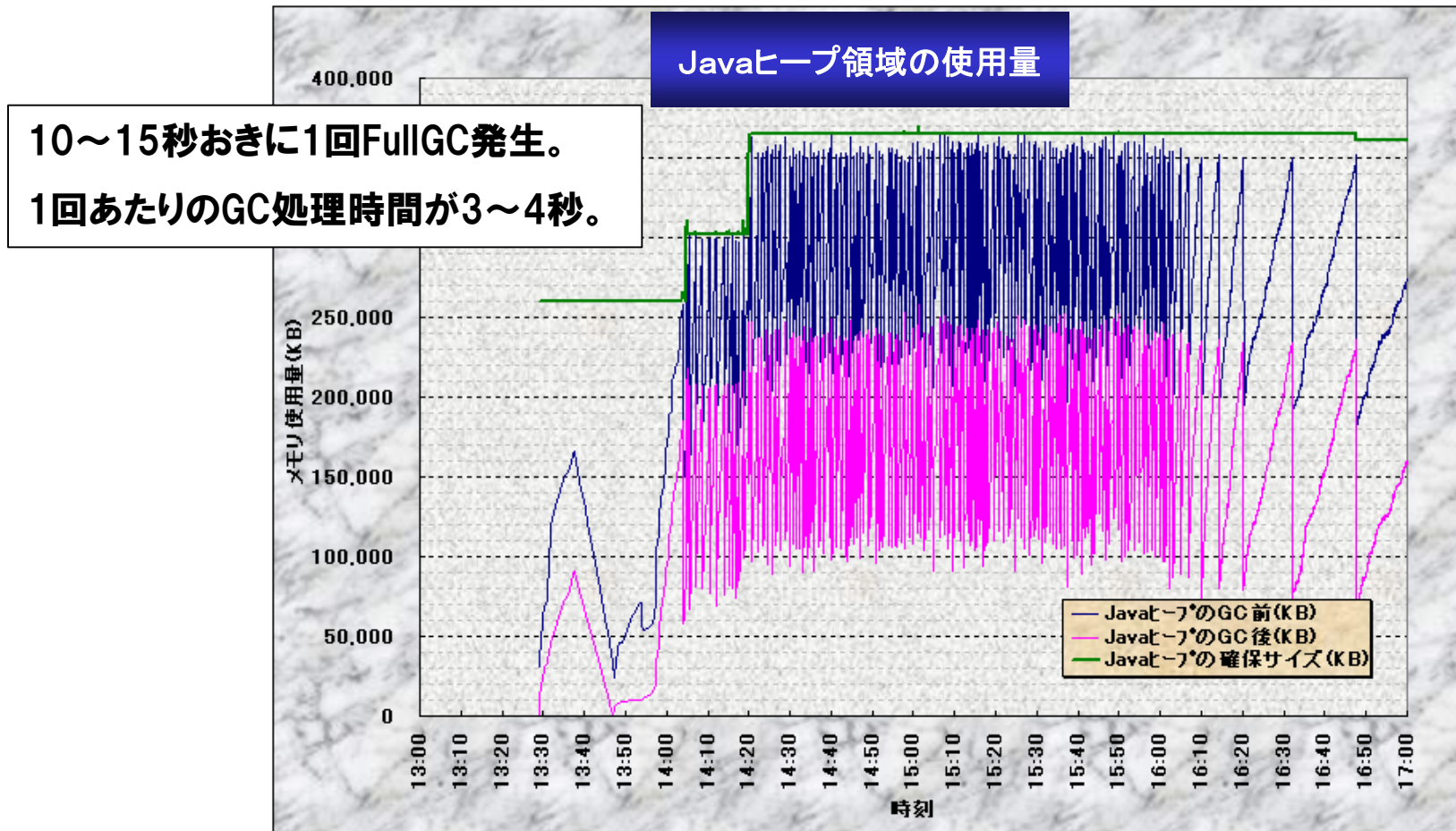
2時間に1回

## 2. ガベージコレクションとは -安定時のメモリ使用状況(グラフ)-



安定時のグラフ (非月末)

## 2. ガベージコレクションとは -GC多発時のメモリ使用状況(グラフ)-



### GC多発時のグラフ(月末)

# 3

## メモリスライジング

## メモリサイズ見積もりの前提

- 要件

ピーク時、レスポンス遅延をしない

- 問題点

レスポンス遅延の大きな要因はFullGC

FullGC実行中は業務処理が秒オーダーで停止する

- 性能設計の方針

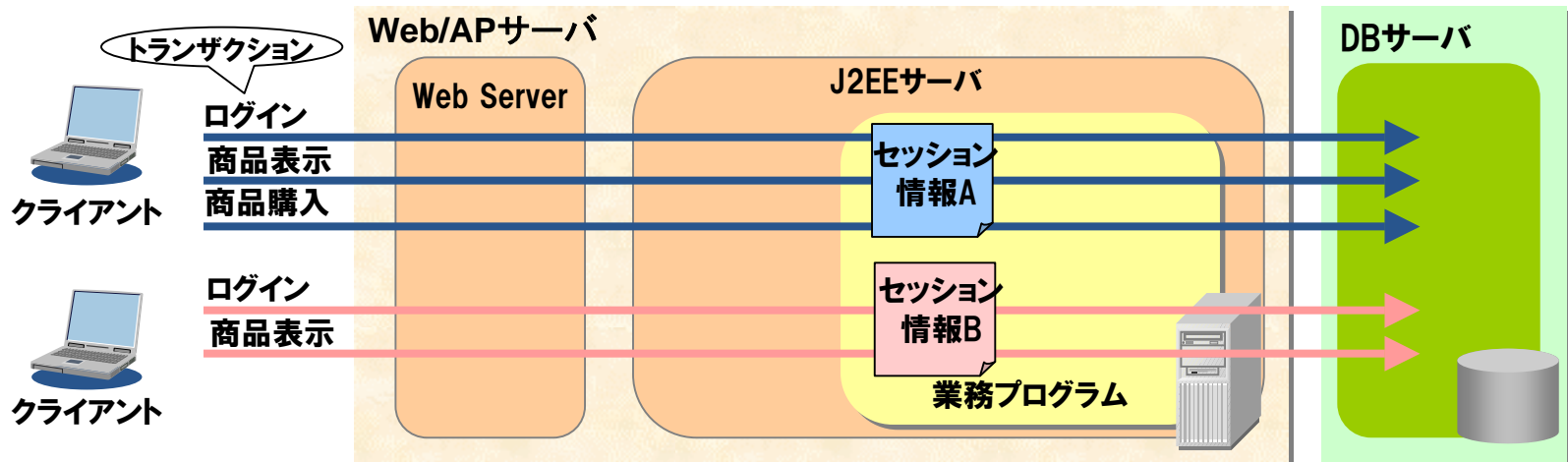
FullGCをなるべく起こさないメモリサイズを確保する



# 3. メモリサイジング -FullGC発生間隔見積もりの考え方-

## ● New領域およびOld領域に格納されるインスタンスの違いに着目

Javaヒープ構成	New		Old	
	Eden	Survivor	業務プログラム使用領域	J2EEサーバが使う領域 New領域用の退避領域
格納されるインスタンス	短命なインスタンス (トランザクション処理で使用するメモリなど)		長命なインスタンス (セッション情報)	J2EEサーバが使う領域 New領域用の退避領域



# 3. メモリサイジング -FullGC発生間隔見積もりの考え方-

## ●New領域およびOld領域に格納されるインスタンスの違いに着目

		New		Old	
Javaヒープ構成		Eden	Survivor	業務プログラム使用領域	J2EEサーバが使う領域 New領域用の退避領域
格納されるインスタンス		短命なインスタンス (トランザクション処理で使用するメモリなど)		長命なインスタンス (セッション情報)	J2EEサーバが使う領域 New領域用の退避領域



# 3.1

## FullGC発生間隔の見積もり

### ● メモリの算出に必要な情報

- 1セッションの処理情報
  - セッション情報サイズ
  - 1秒あたりのログイン数
  - 最大同時ログイン数
- FullGCの許容発生間隔 (要件)

### ● メモリサイズの見積もり手順

1. セッション情報の蓄積によるFullGC発生間隔の算出
2. 業務プログラム使用領域サイズの算出
3. 最大同時ログイン数の考慮

## 1. セッション情報の蓄積によるFullGC発生間隔の算出

<例>Oldの業務プログラム使用領域=120MB、セッション情報サイズ=100KB/セッション

1時間の想定ログイン数は600件(10分間では100件)

**Old (120MB)**

100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB
100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB
100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB
100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB	100KB

想定ログイン数=100件

FullGC発生

**120分 (2時間)**

## 2. 業務プログラム使用領域サイズの算出

### ● FullGCの発生間隔

Oldの業務プログラム使用領域サイズ: Old

1秒あたりの想定ログイン数: Login

セッション情報サイズ: M

$$\text{FullGCの発生間隔} = \text{Old} / (\text{Login} \times M)$$

### <計算例>

Oldの業務プログラム使用領域サイズ: 120 (MB)

1秒あたりの想定ログイン数: 600/3600 (件/秒)

セッション情報サイズ: 0.1 (MB)

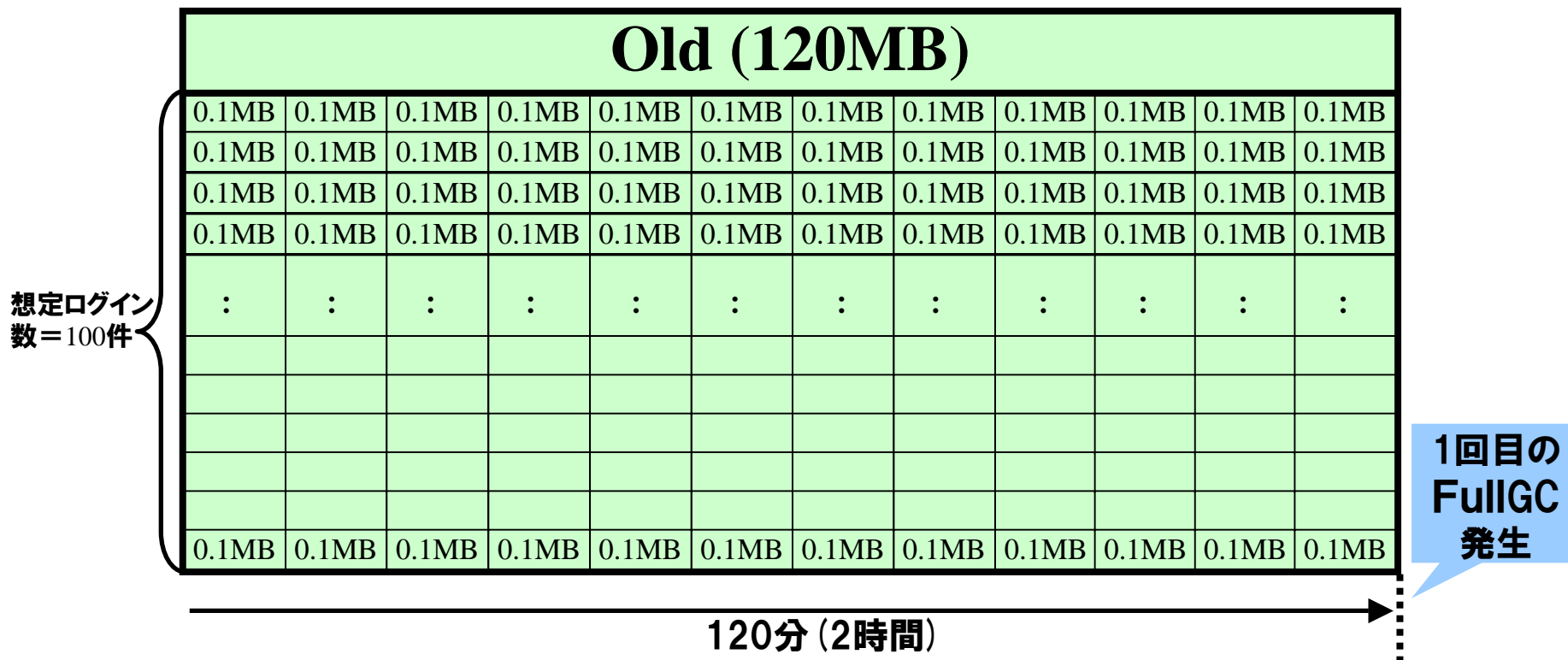
$$\text{FullGCの発生間隔} = 120\text{MB} / \left( \frac{600}{3600} \times 0.1\text{MB} \right) = 7200\text{秒} \rightarrow 120\text{分}$$

←上記の条件で計算した場合、Oldの業務プログラム使用領域サイズが120MBでは120分に1回発生

# 3. 1 FullGC発生間隔の見積もり

## 3. 最大同時ログイン数の考慮

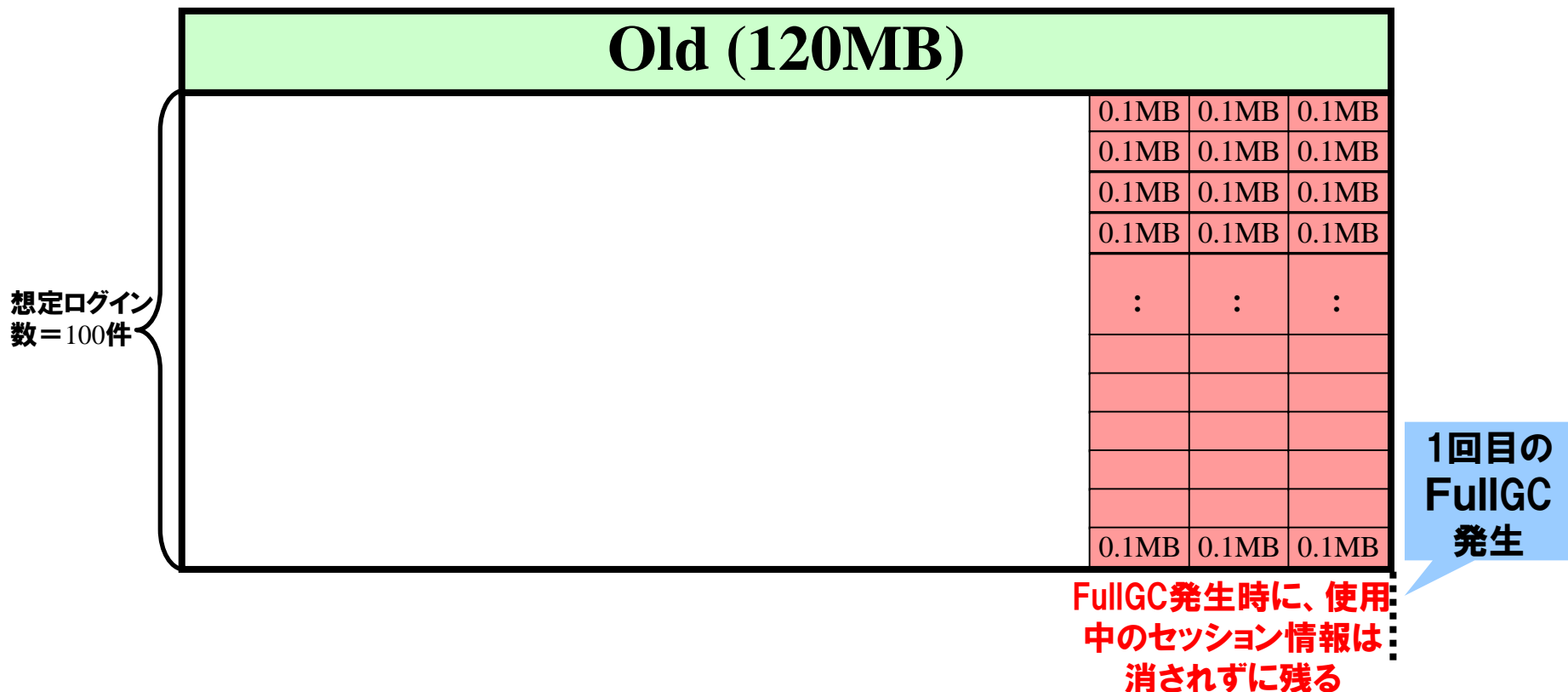
<例> **最大同時ログイン数=300件**、Oldの業務プログラム使用領域=120MB、1時間の想定ログイン数は600件（10分間では100件）、セッション情報サイズ=0.1MB/セッション



# 3. 1 FullGC発生間隔の見積もり

## 3. 最大同時ログイン数の考慮

＜例＞最大同時ログイン数=300件、Oldの業務プログラム使用領域=120MB、1時間の想定ログイン数は600件（10分間では100件）、セッション情報サイズ=0.1MB/セッション



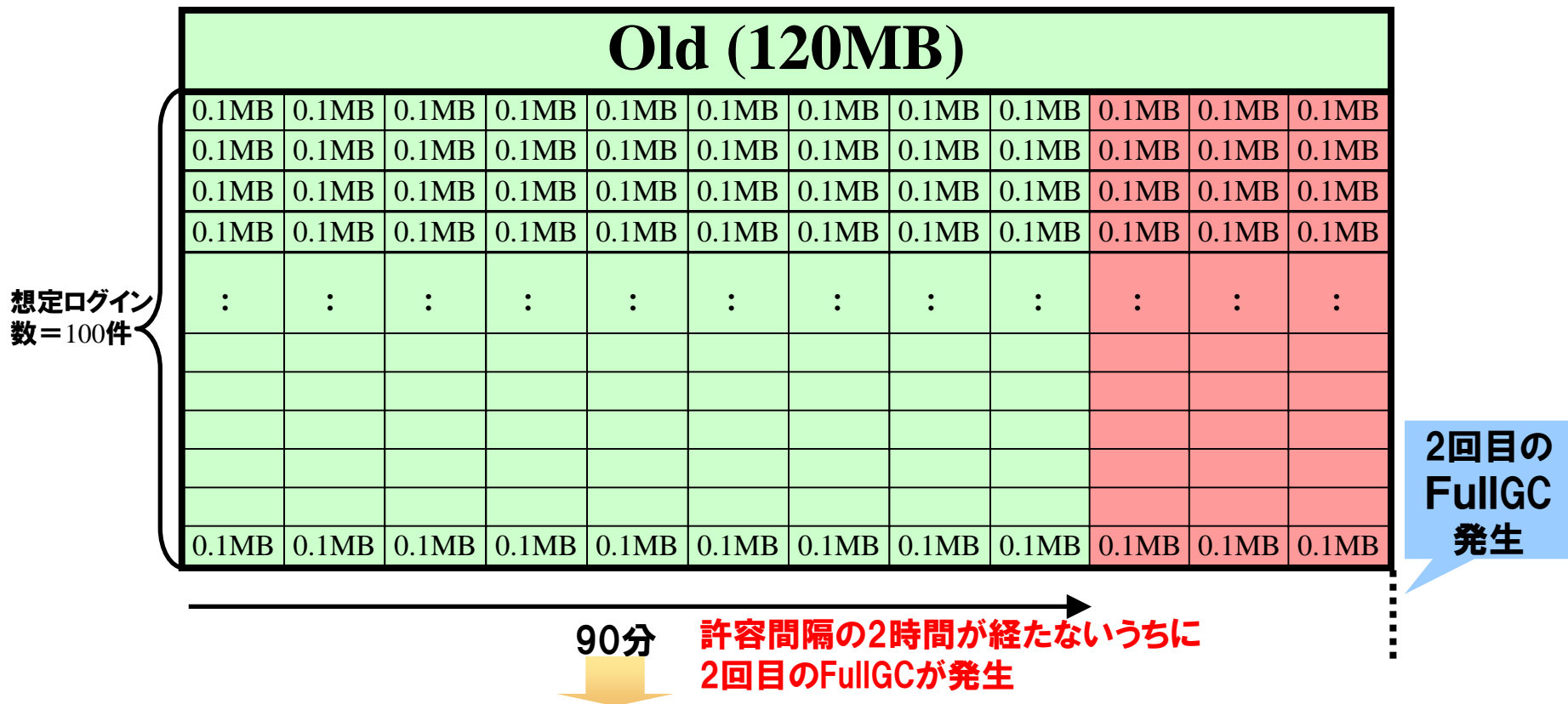
※最大同時ログイン数(300)残る可能性がある



# 3. 1 FullGC発生間隔の見積もり

## 3. 最大同時ログイン数の考慮

<例> **最大同時ログイン数=300件**、Oldの業務プログラム使用領域=120MB、1時間の想定ログイン数は600件（10分間では100件）、セッション情報サイズ=0.1MB/セッション



最大同時ログイン数分の情報サイズは余分に確保しておく必要がある

# 3.1 FullGC発生間隔の見積もり

## 3.最大同時ログイン数の考慮

「最大同時ログイン数×セッション情報サイズ」を加えたサイズを確保する

<計算例>最大同時ログイン数分の情報サイズ=300×0.1MB=30MB

Old(120MB)												Old(30MB)		
0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB
0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB
0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB
0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB	0.1MB

必要なOldの業務プログラム使用領域サイズ

=セッション情報の蓄積から求めた必要サイズ+最大同時ログイン数分の情報サイズ

ここでは、120MB+30MB=150MB

**150MB**の業務プログラム使用領域サイズが必要

# 3.2

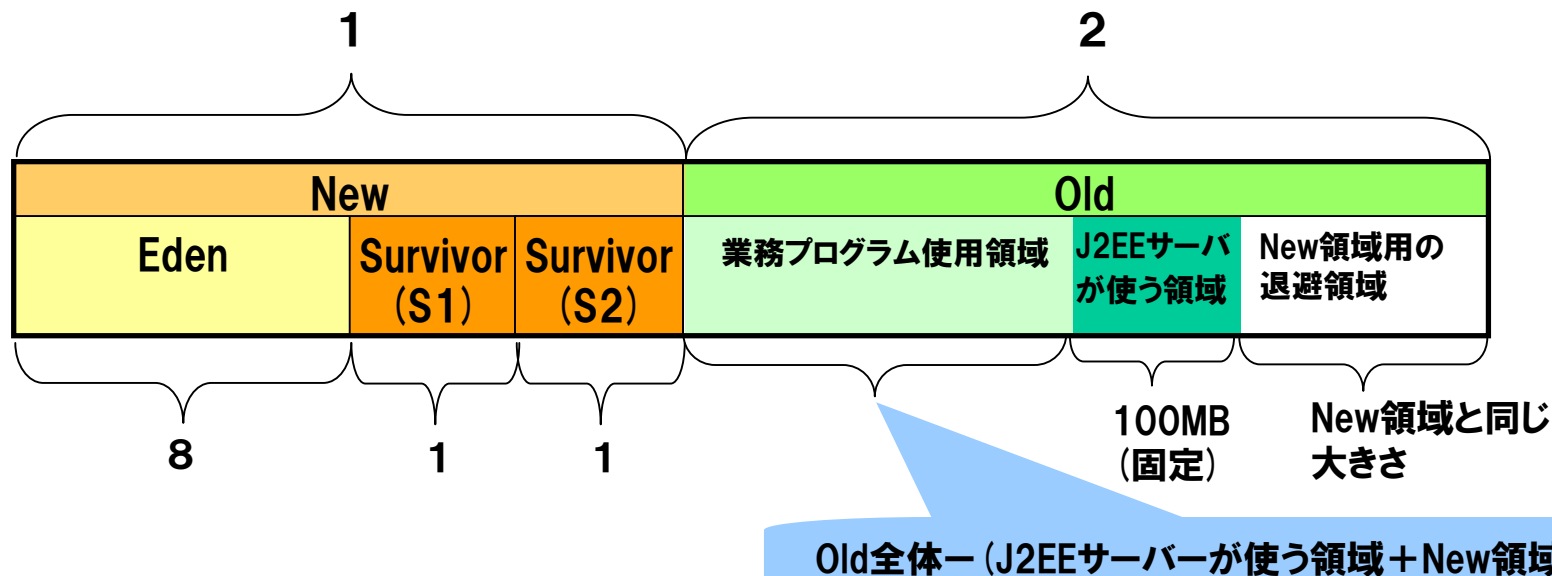
## Javaヒープサイズの見積もり

## ●Javaヒープサイズの設定

必要なOld領域サイズが確保できるJavaヒープのサイズを見積もる

Javaヒープの内訳は比率が決まっているため、  
必要なOld領域サイズから、必要なJavaヒープサイズを求められる

### ・Javaヒープの内訳



※この比率はデフォルト値である

※New領域の比率のデフォルト値はプラットフォームによって違う

## 3. 2 Javaヒープサイズの見積もり

### 計算例

#### 要件

FullGCの許容発生間隔 2時間に1回

#### 要件を満たす領域サイズ

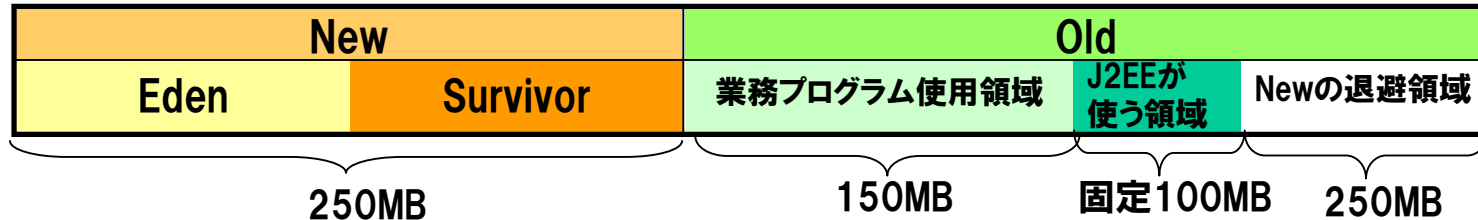
Oldの業務プログラム使用領域サイズ 150MB



Old使用領域サイズから、必要なJavaヒープサイズを求める

## 3. 2 Javaヒープサイズの見積もり

- Oldの業務プログラム使用領域を150MB確保できるJavaヒープサイズは？



Old領域 = (150MB+100MB+ New領域と同じ大きさの退避領域)

New領域:Old領域 = 1:2

(150MB+100MB) はNew領域と同じ大きさ

Javaヒープサイズ = 250MB+500MB = **750MB**

# 4

## Cosminexus(コズミネクサス)での取り組み

# 4. Cosminexusでの取り組み(1)

## -パフォーマンス見積もりシート-

### ●「パフォーマンス見積もりシート」を用いた見積もり数値の検討

赤枠の項目の一部を入力し、サイジングした数値を検討・確認する

見積りシート				
《入力項目》				
1トランザクションの処理情報	スループット (TPS)	100	件/秒	
	使用メモリ (MB)	3	MB	
	内部保留時間 (秒)	1	秒	
	1件の処理にかかるCPU時間 (秒)	0.05	秒	
1セッションの処理情報	セッション情報サイズ (MB)	0.1	MB	
	1時間あたりの想定ログイン数	1,000	ログイン/時間	
	1時間あたりの再ログイン比率	10%		
	最大同時ログイン数	1,000	ログイン	
CopyGC	許容発生間隔 (秒)	5	秒	想定されるGC占有率=2.1% (2%以下は理想。5%以下はやや安全。5%超)
FullGC	許容発生間隔 (秒)	7,200	秒	
(CopyGCは10秒以上/FullGCは7200秒以上が理想)				
	CPU数	2	CPU/台	
プラットフォーム選択	Windows (x86), Server	32	Eden:Survivorの比率 (-XX:SurvivorRatio)	
			選択後に変更可能	
《算出結果》				
	マシン台数	5	台	←5.0を小数点以下切り上げ ←32ビット版Cosminexusを使用する場合は1024MB以下になる必要があります。
	Javaヒープサイズ	957	MB/台	
	同時実行スレッド数	20	スレッド/台	
	Web/APサーバの実メモリサイズ	2347	MB/台	



# 4. Cosminexusでの取り組み(2)

## -予期せぬFullGC多発の検知-

- リクエスト集中により使い捨てオブジェクトが大量に生成されFullGCが多発しシステムがスローダウンしてしまう問題を何とかしたい・・・

ポイント

FullGCの多発を検知して自動的に回避アクションを取ることが可能。  
例えば, FullGCの多発を検知し、自動的にリクエストの入口を絞り、システムのスローダウンを防ぐことができる。



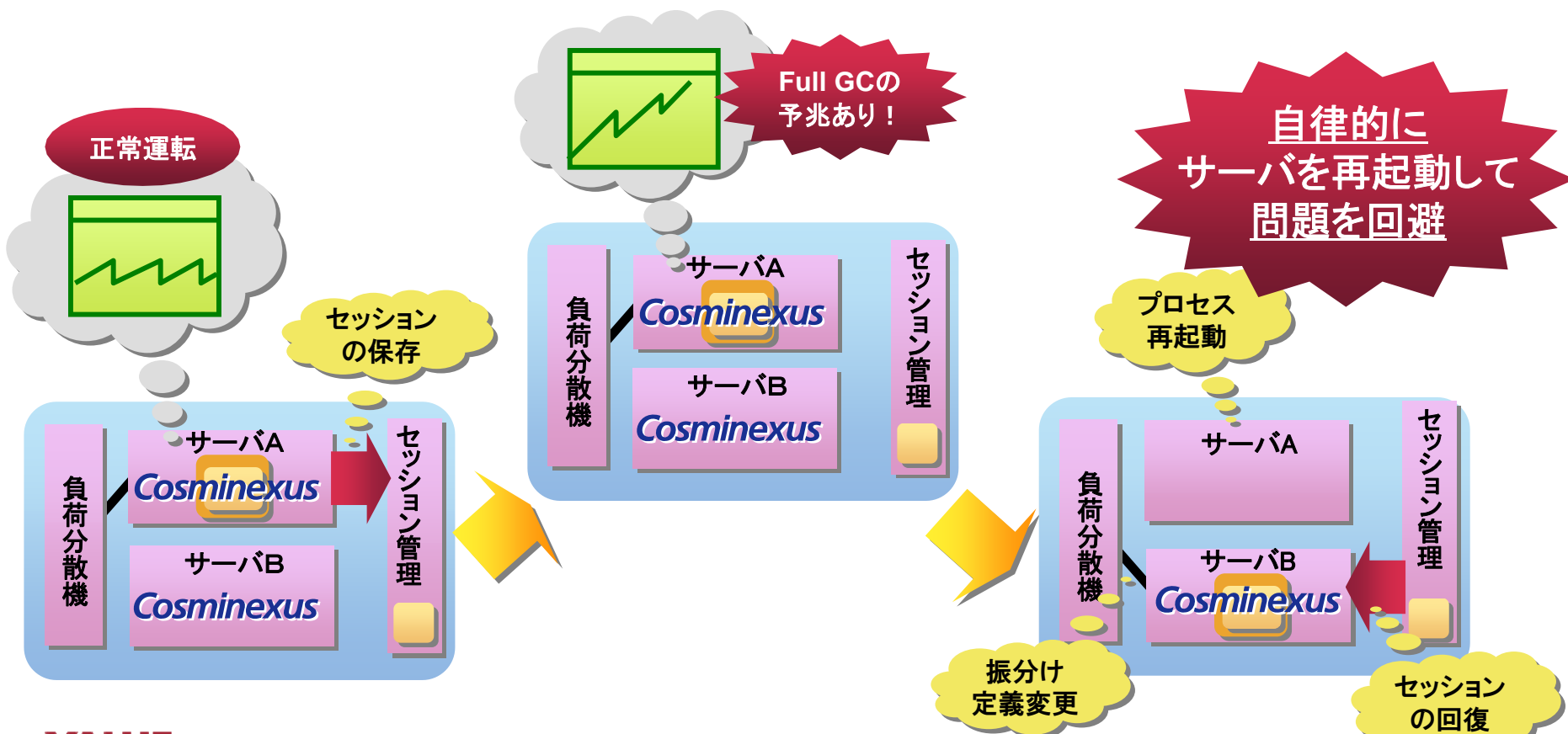
# 4. Cosminexusでの取り組み(3)

## -FullGC発生によるスローダウンの回避-

- FullGC発生によるスローダウンを事前に検知して回避したい。

ポイント

- FullGCの発生を事前に検知し自律的に再起動することで、トラブルを未然に防止。
- セッション情報を引継ぐため、業務を継続することができる。



# 4. Cosminexusでの取り組み(4)

## -メモリリーク原因の特定-

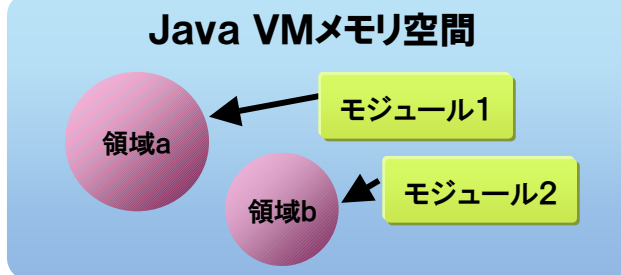
●メモリリークしているが、原因が特定できない。

ポイント

メモリの解放モレ(オブジェクト参照の解除モレ)の原因を容易に追求することが可能。本番環境で発生した時点でサーバーを再起動することなく情報を取得することができるため、テスト環境では再現が困難なメモリリークの不具合を早期に解決。

①領域単位のメモリ消費量の把握

領域aが多くのメモリを消費していることを確認。



②領域を保持しているモジュールを把握

モジュール1が領域aを保持している。  
→仕様/バグを調査

(※)実際は領域/モジュールともJavaのクラスインスタンス

Total Size of Instances

Size	Instances	Class
1437424	15809	[Ljava.lang.Class;
525120	7408	java.util.HashMap\$Entry
502000	7094	java.util.HashMap
500248	7012	[Ljava.util.HashMap\$Entry;
486336	4017	java.lang.ref.SoftReference
394760	4658	java.util.HashSet
394328	4648	java.lang.Shutdown\$WrappedHook
...		

Reference of class classC

```
-----  
classA  
  classX  
-----  
classB  
  classC  
  classD  
  classX  
-----  
classE  
  classA  
  classX
```

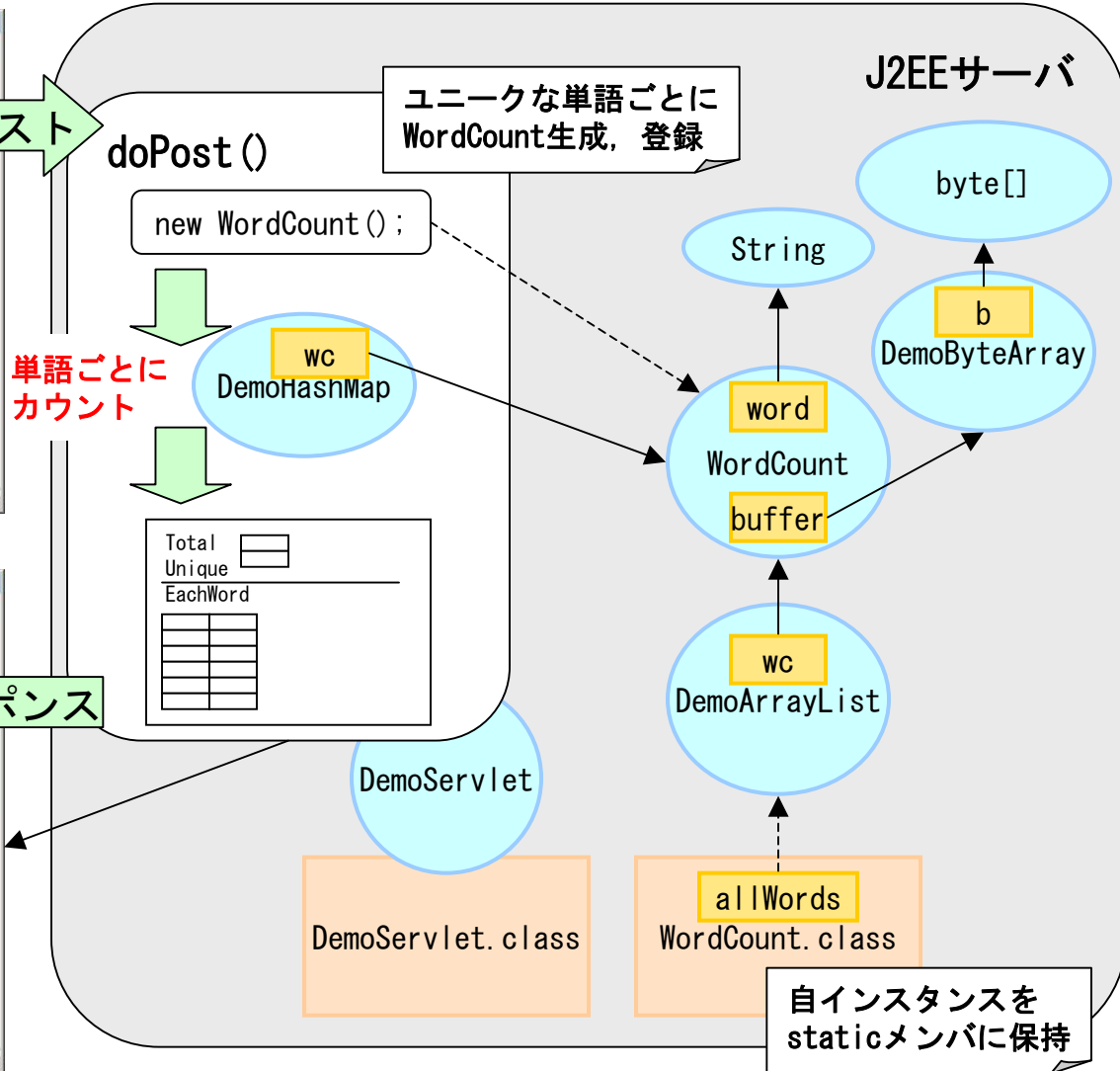
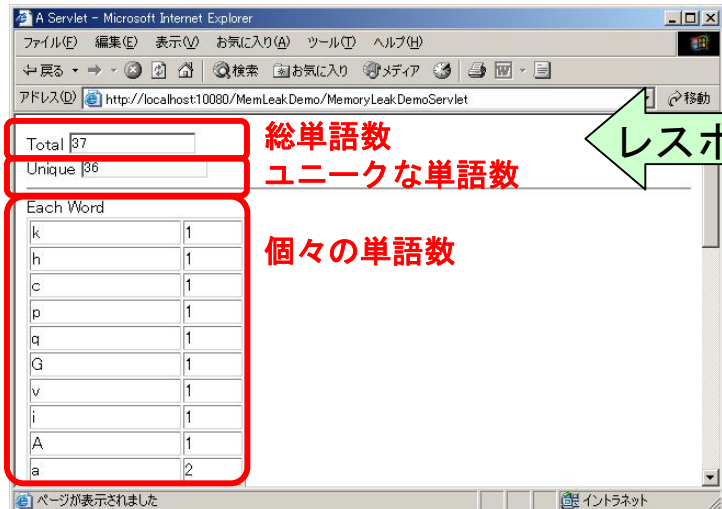
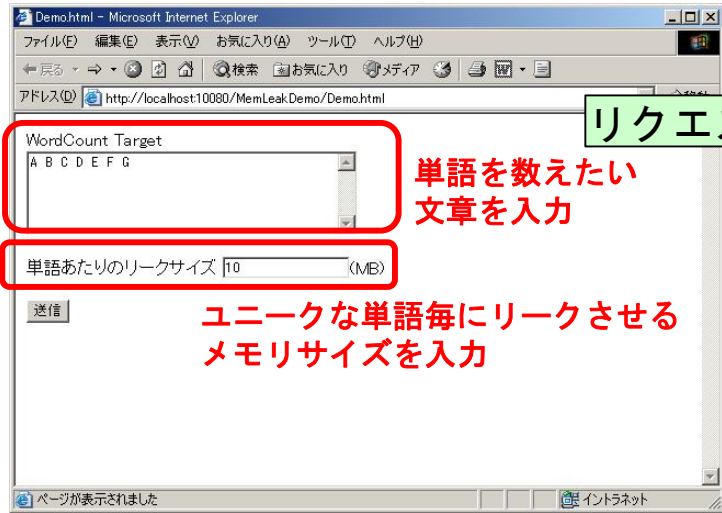
classCをポイントしているすべてのクラスが一覧として出力される

# 5

## デモンストレーション

# 5. メモリリーク調査デモ

## 入力した文章の単語数をカウントするデモプログラム



## WordCountクラスの分析

```
package demo;

import java.util.List;

import demo.base.DemoArrayList;
import demo.base.DemoByteArray;

public class WordCount {
    private static List allWords = new DemoArrayList ();

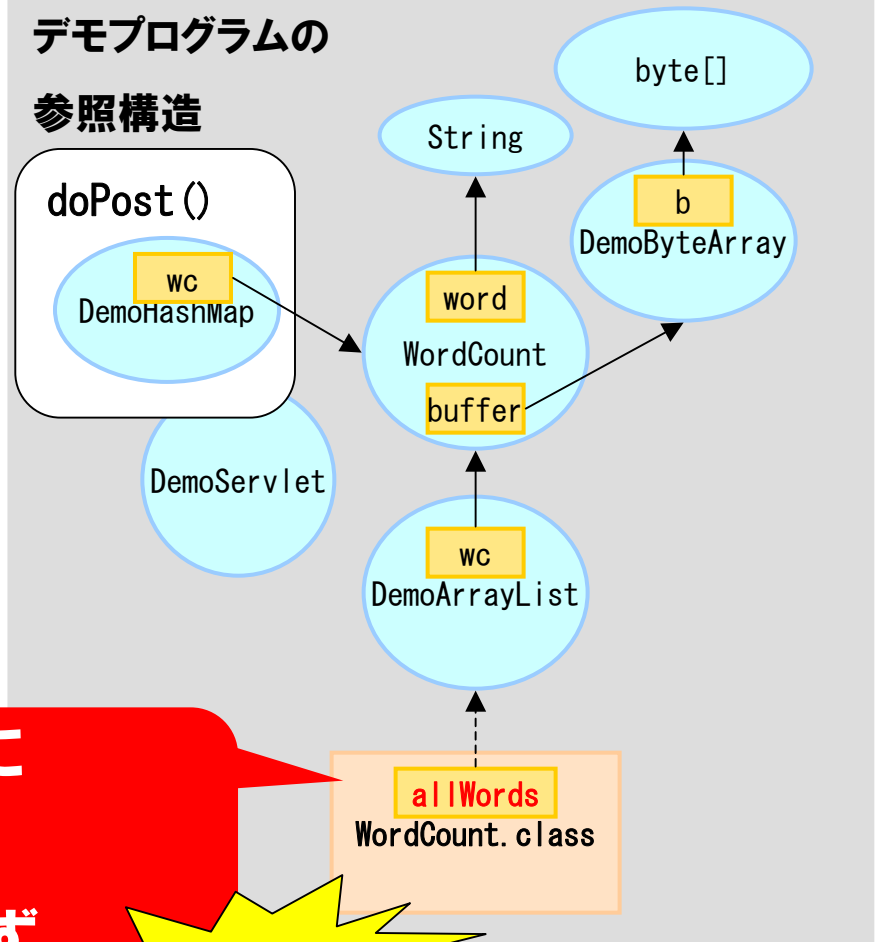
    private String word;
    private int count;
    private DemoByteArray buffer;

    public WordCount (String word, int size) {
        allWords.add (this);
        this.buffer = new DemoByteArray (size);
        this.word = word;
        this.count = 1;
    }
}
```

(以下省略)

### WordCountクラス

### デモプログラムの 参照構造

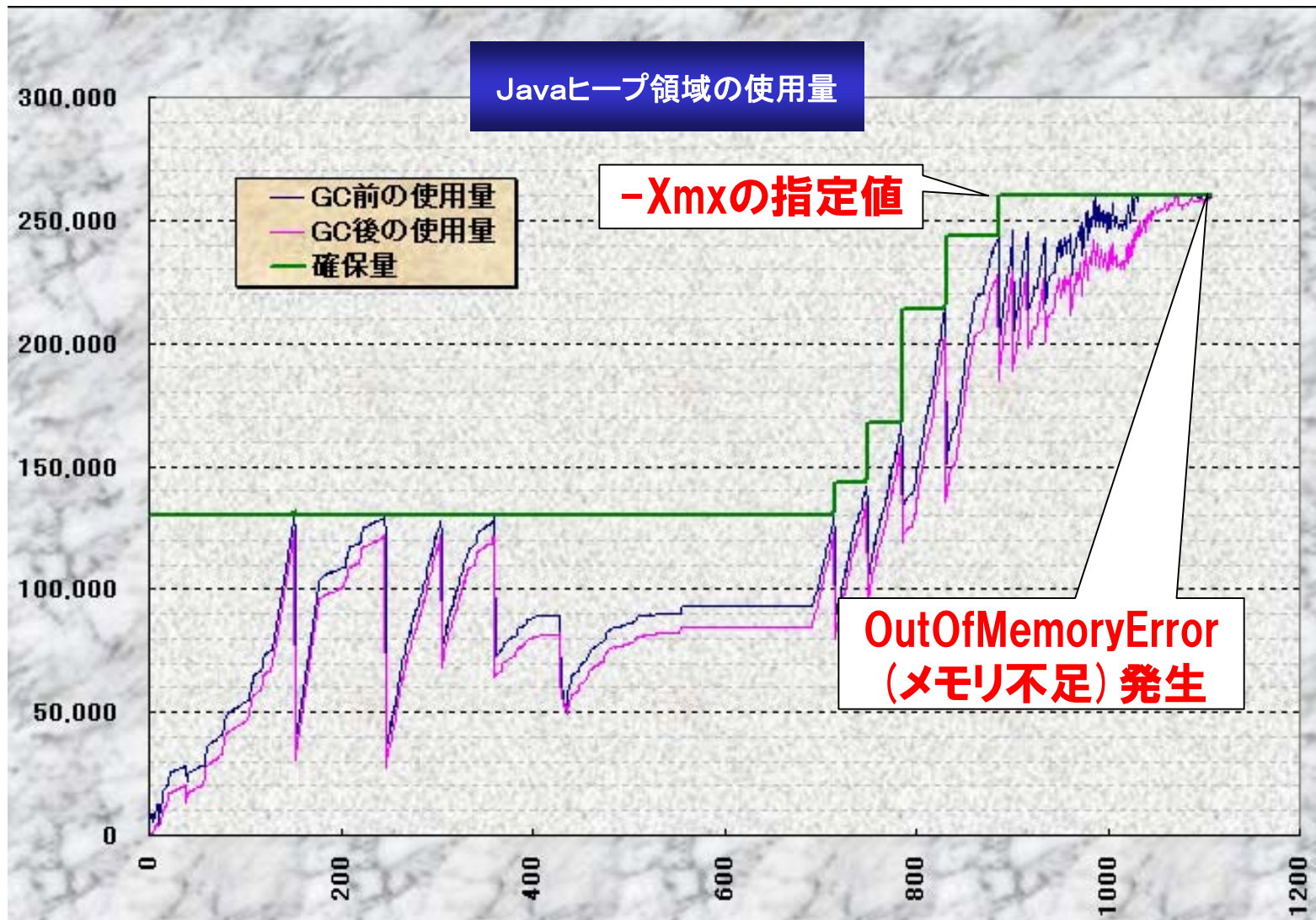


- StaticメンバのDemoArrayListに自インスタンスを保持。
- 保持したインスタンスを解放せず。

見直し対象



# 5. メモリリークの事例



- 適切なメモリサイズを見積もることで、システムスローダウンの要因であるFullGCをコントロールすることが可能
- 見積もりよりも過剰なリクエストが殺到した時の緊急避難的な処置は、アプリケーションサーバー側で対処する仕組みがある(とはいえ万能ではない)
- メモリリークなどの不良によって、メモリが圧迫される場合もある。  
これについての調査方法は確立されている。



## Cosminexus ホームページ

<http://www.hitachi.co.jp/cosminexus/>

<http://www.cosminexus.com/>

## 謝辞および他社所有名称に対する表示

《他社所有名称に対する表示》

- Java 及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標または登録商標です。
- その他記載の会社名、製品名は、それぞれの会社の商号、商標もしくは登録商標です。

**uVALUE**

**HITACHI**  
Inspire the Next 